

### **AVISO DE LICITAÇÃO**

O Município de Santa Rosa, RS, torna público, para o conhecimento de todos os interessados, que realizará a(s) seguinte(s) licitação(es):

#### **PREGÃO ELETRÔNICO Nº 48/2021**

**Objeto:** Contratação de empresa para locação de infraestrutura de comunicação, visando a interligação de dados, voz e imagem, acesso internet, telefonia IP junto aos prédios públicos, links de internet, e fornecimento em comodato dos equipamentos necessários para instalação da rede wi-fi (rede lógica no formato ESS Extended Service Set, com ROAMING entre módulos) junto ao prédio do palácio municipal. **Abertura: 10/01/2022 – 8:00 horas**

#### **PREGÃO ELETRÔNICO Nº 49/2021**

**Objeto:** Aquisição de escavadeira hidráulica. **Abertura: 11/01/2022 – 8:00 horas**

O(s) edital(s) estará(ão) disponível(eis) na próxima SEGUNDA-FEIRA (27/12/2021), no Portal de Compras Públicas ([www.portaldecompraspublicas.com.br](http://www.portaldecompraspublicas.com.br)) e no site do Município de Santa Rosa ([www.santarosa.rs.gov.br](http://www.santarosa.rs.gov.br))

#### **CHAMAMENTO PÚBLICO 03/2017**

O Município de Santa Rosa, RS, torna público, e informa, que contínua aberta a possibilidade de pedido de credenciamento, e para o conhecimento de todos os interessados que o valor a ser pago por Operação de Recebimento de documentos de Receitas Municipais, subitem 8.1 do edital, será de R\$ 2,18 (dois reais e dezoito centavos) a partir do mês de janeiro de 2022, conforme reajuste que consta no subitem 9.3 do edital de Chamamento Público 03/2017 e na Resolução 01/2017. **Objeto: CREDENCIAMENTO** de Instituições Financeiras para prestação de serviços de arrecadação de receitas municipais.

O edital está disponível no site do Município de Santa Rosa, no endereço eletrônico <https://www.santarosa.rs.gov.br/index2.php>.

**Observação:** Informações poderão ser obtidas na Seção de Compras, telefone (55) 3511-5100, ramal 283.

Santa Rosa, 22 de dezembro de 2021.

**André Stürmer**  
**Secretário de Administração e Fazenda**